

ЛИСТ ОЦЕНКИ ДУХА ИГРЫ

Дух Игры является фундаментальной частью алтимата. Согласно с этим лист оценки был разработан так, чтобы помочь командам достичь лучшего понимания их сильных и слабых сторон в отношении Духа Игры. Вся команда должна принимать участие в оценке другой команды! Просто обведите одно поле в каждой из пяти строк и просуммируйте обведенные баллы, чтобы определить оценку Духа Игры другой команды.

Название нашей команды	Название их команды	Дата
------------------------	---------------------	------

	0	+1	+2	+3	+4
1. Знание и использование правил (Например: Они не допускали необоснованных объявлений и умышленно неправильной трактовки правил. Они соблюдали временные рамки. Они были готовы научить и/или учить правила)	плохо	не очень хорошо	хорошо	очень хорошо	отлично
2. Фолы и столкновения (Например: Они избегали фолов, столкновений и опасной игры)	плохо	не очень хорошо	хорошо	очень хорошо	отлично
3. Справедливость (Например: Они извинялись за свои фолы. Они информировали товарищей по команде, если те допускали неправильные или ненужные объявления. Они были готовы признать нашу правоту и отказаться от своих объявлений)	плохо	не очень хорошо	хорошо	очень хорошо	отлично
4. Позитивное отношение и самоконтроль (Например: Они представились. Они общались без пренебрежения и агрессии. Они отметили нашу хорошую игру. Они оставили общее позитивное впечатление во время и после игры)	плохо	не очень хорошо	хорошо	очень хорошо	отлично
5. Наш Дух Игры в сравнении с их (Сравните Дух Игры нашей команды и команды соперников в отношении знания правил, физического контакта, справедливости, позитивного отношения и самоконтроля)	наш гораздо лучше	наш немного лучше	наш такой же	наш немного хуже	наш гораздо хуже

Оценка за Дух Игры

=
 +
 +
 +
 +

MVP

Approved by

